



REGULAMIN XIX MIĘDZYNARODOWEGO TURNIEJU HALOWEJ PIŁKI NOŻNEJ

ORGANIZATOR

Ognisko „TKKF Chynowianka” w Zielonej Górze przy współdziałaniu Urzędu Miasta Zielona Góra, Uniwersytetu Zielonogórskiego, Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji oraz Lubuskiego Towarzystwa Krzewienia Kultury Fizycznej.

TERMIN I MIEJSCE

1. Turniej odbędzie się **7 lutego 2026 r.** (sobota) w Zielonej Górze.
2. Rozgrywki przeprowadzone zostaną w Hali Sportowej Uniwersytetu Zielonogórskiego przy ulicy Profesora Zygmunta Szafrana 6.
3. Prezentacja drużyn i rozpoczęcie turnieju nastąpi o godz. 11.00, przewidywane zakończenie ok. godz. 16.30.
4. Obiekt będzie dostępny dla uczestników turnieju od godz. 9.00.

UCZESTNICTWO I ZGŁOSZENIA

1. Zgłoszenie drużyny należy przesłać do dnia 28 stycznia 2026 r. email: **filipsasiadek@wp.pl**.
2. Drużyna może liczyć maksymalnie 10 zawodników.
3. Zawodnik może reprezentować tylko jedną drużynę.
4. Zawodnik musi mieć ukończone 18 lat oraz posiadać przy sobie ważny dokument potwierdzający jego tożsamość.

SYSTEM ROZGRYWEK

1. Gry eliminacyjne odbędą się w dwóch grupach po 5 drużyn.

I kolejka	II kolejka	III kolejka	IV kolejka	V kolejka
1 – x	1 – 5	1 – 4	1 – 3	1 – 2
2 – 5	4 – x	5 – 3	4 – 2	3 – x
3 – 4	2 – 3	2 – x	5 – x	4 – 5

(x – pauza)

2. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt., za remis 1 pkt.
3. O zajętych miejscach w grupie decydują w kolejności:
 - większa ilość zdobytych punktów w grupie,
 - w przypadku równej ilości punktów w grupie decyduje tzw. „mała tabela” (wyniki spotkań bezpośrednich),
 - większa różnica bramek,
 - większa ilość zdobytych bramek,
 - mniejsza ilość straconych bramek.
4. System pucharowy:
 - 1 drużyna z gr. A – 2 drużyna z gr. B
 - 2 drużyna z gr. A – 1 drużyna z gr. B
 - wygrany z wygranym o I – II miejsce
 - przegrany z przegranym o III – IV miejsce
 - 3 drużyna z gr. A – 3 drużyna z gr. B o V – VI miejsce
 - 4 drużyna z gr. A – 4 drużyna z gr. B o VII – VIII miejsce
 - 5 drużyna z gr. A – 5 drużyna z gr. B o IX – X miejsce

PRZEPISY GRY

1. Zespoły grają w składach pięcioosobowych, czterech graczy w polu oraz bramkarz.
2. Mecze prowadzone będą wg przepisów PZPN.
3. Rzut wolny:

- a) bezpośredni z którego można zdobyć bramkę bezpośrednio,
 - b) pośredni – bramkę można zdobyć tylko wtedy kiedy piłka zanim wpadnie do bramki zostanie dotknięta lub zagrana przez innego zawodnika,
 - c) podczas wykonywania rzutu wolnego odległość zawodników drużyny broniącej od piłki powinna być nie mniejsza niż 5 metrów. Rzut wykonuje się na sygnał gwizdkiem. W sytuacji korzystnej dla poszkodowanych, sędzia może zezwolić na wykonanie rzutu bez sygnału.
4. Rzut musi być wykonany przed upływem 4 sekund od gwizdka sędziego.
 5. Za przewinienia dokonane w polu karnym wykonuje się rzut karny z odległości 6 metrów. Wszyscy zawodnicy znajdują się w odległości nie mniejszej niż 5 metrów od punktu karnego, a bramkarz drużyny broniącej musi stać nieruchomo obunóż na linii bramkowej do momentu zagrania piłki.
 6. Rzut z autu wykonuje się nogą. Zawodnicy powinni znajdować się w odległości nie mniejszej niż 1 metr.
 7. Rzut od bramki wykonuje tylko bramkarz, ręką z pola karnego.
 8. Bramkarz może trzymać piłkę w rękach maksymalnie przez 4 sekundy.
 9. Bramkarz po wprowadzeniu piłki do gry, nie może jej ponownie dotknąć, dopóki piłka nie przekroczy połowy boiska lub nie zostanie dotknięta przez zawodnika drużyny przeciwnej.
 10. Bramkarz nie może zdobyć bramki bezpośrednim rzutem ręką.
 11. Czas trwania poszczególnych meczów:
 - a) półfinałowe oraz finałowe: 1 x 12 minut, bez zmiany stron,
 - b) w grupach, o miejsca V, VII i IX: 1 x 10 minut, bez zmiany stron.
 12. Każda drużyna może dokonać w ciągu jednego spotkania dowolną ilość zmian, w tym bramkarza. Zmiany dokonuje się „w locie”, przestrzegając aby zawodnik zmieniający wszedł na boisko po zejściu zawodnika zmienianego.
 13. Bezpośrednio z wrzutu autowego nie można zdobyć bramki.
 14. Sędzia może udzielać zawodnikom upomnień ustnych, pokazać żółtą kartkę lub usunąć z boiska poprzez pokazanie czerwonej kartki.
 15. Gdy boisko opuści zawodnik, który otrzymał czerwoną kartkę, drużyna gra w osłabieniu przez 5 minut. Jeżeli w tym czasie drużyna straci bramkę, na boisko może wejść zawodnik uzupełniający skład.
 16. Na ławkach rezerwowych może przebywać pięciu zawodników rezerwowych oraz dwóch przedstawicieli drużyny.

UBIÓR I OBUWIE SPORTOWE

1. Zawodnicy rezerwowi muszą mieć koszulki odróżniające się kolorem od koszulek zawodników.
2. Jeżeli kolor koszulki bramkarza nie kontrastuje z kolorami koszulek zawodników drużyny przeciwnej, zmiany koszulki musi dokonać bramkarz.
3. Podczas turnieju można wypożyczyć od Organizatorów koszulki typu „plastry”.
4. Obowiązuje obuwie sportowe na płaskiej podeszwie (typu halówki).

NAGRODY I WYRÓŻNIENIA

1. Drużyny, które zajmą miejsca I–IV oraz najlepsza drużyna zagraniczna, otrzymają puchary.
2. Najlepszy zawodnik, bramkarz i strzelec otrzymają statuetki.
3. Wszystkie drużyny otrzymają pamiątkowe dyplomy.

SPRAWY RÓŻNE

1. Uczestnicy turnieju nie będą ubezpieczeni przez Organizatora od następstw nieszczęśliwych wypadków.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania fotografii oraz materiałów audio–wizualnych dotyczących uczestników turnieju do celów niekomercyjnych.
3. Organizator nie odpowiada za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.
4. W sprawach spornych do kontaktów z Organizatorem upoważniony jest kapitan drużyny.
5. Organizator zastrzega sobie prawo ostatecznego rozstrzygania spraw, które nie zostały ujęte w niniejszym regulaminie.

Szczegółowych informacji udziela Koordynator turnieju Filip Sasiadek, tel. 608 756 758,
e-mail: filipsasiadek@wp.pl.